

Physical Infrastructure

- [Socket](#)

Socket

Einleitung






























Socket wird verwendet um Netzwerkdosen abzubilden. Immer wieder kommt es vor, dass Felder komplett unterschiedliche beschrieben sind und so nicht auf Anhieb zugeordnet werden können. Weiter sind nachträglich installierte Kabel oft außerhalb der Reihe und brechen meist die vorhandene Logik. Socket wird dazu genutzt Dosen schnell zuzuordnen.

Socket erstellen

E > IT Management > Socket

Suchen oder Befehl eingeben (Strg + G)

Einstellungen ▾ Hilfe ▾

Coworking Space Büro-1. OG-

0

Kommentare

Zugewiesen zu

Zuweisen +

Anhänge

Datei anhängen +

Schlagworte

Füge einen Tag hinzu ...


Bewertungen

+

Freigegeben für

+

gefollgt von



Nicht mehr folgen

Benutzer bearbeitete(n) dies just now

Benutzer erstellte diese just now

INSTRUMENTENTAFEL ^

Service

Anfrage +


























GENERAL INFORMATION

Identifizier

11 12

LINK AND LOCATION

Location Room

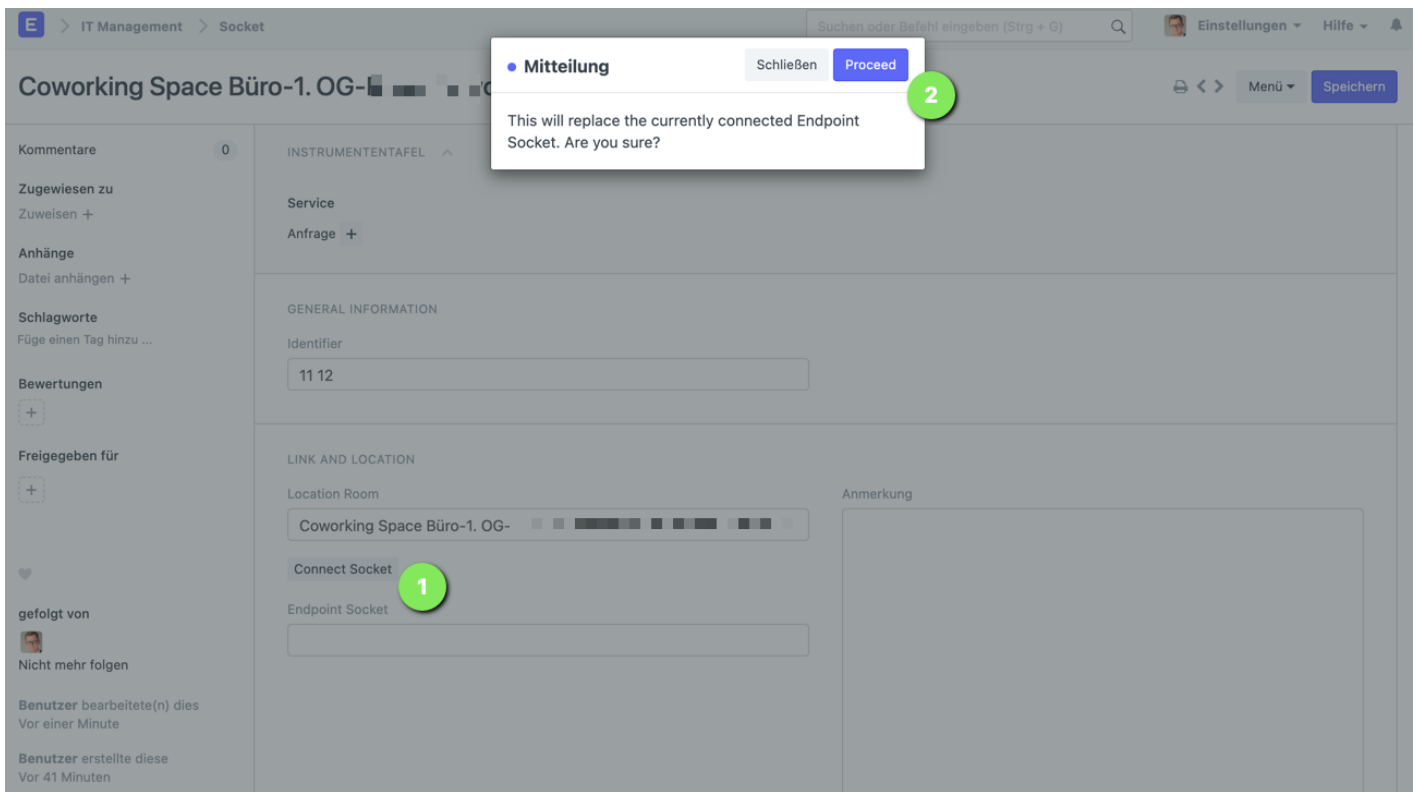
Coworking Space Büro-1. OG-

Connect Socket

Endpoint Socket

Anmerkung

Da jede Dose ein Gegenstück hat gibt es einen Button über welchen dies schnell erledigt werden kann.



Im nächsten Schritt geben wir das Gegenstück ein und bestätigen mit "Connect"

